

# Основные правила игры в шашки

## Шашечная доска

Игра ведётся только по тёмным полям. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось тёмное угловое поле. В начальной позиции у каждой стороны по 12 шашек, которые занимают первые три ряда с каждой стороны.

## Шашки

Шашки делятся на простые и дамки. В начальном положении все шашки простые. При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда, простая шашка превращается в дамку.

## Ходы

Ходы делаются по очереди, передвижением своей шашки на незанятое поле. Пропуск хода не допускается. Первый ход всегда делает игрок, играющий белыми. Простая ходит только вперёд на одну клетку по диагонали. Дамка ходит по диагонали на любое поле, как вперёд, так и назад, причём через свои шашки она перескакивать не может.

## Правила взятия

Если простая шашка находится рядом с шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через эту шашку на свободное поле, после этого, шашка соперника снимается с доски. Если при этом возникает возможность продолжить взятие других шашек соперника, то это взятие должно быть произведено. При бое через дамочное поле простая шашка превращается в дамку и продолжает бой по правилам дамки. За один ход шашку противника можно побить только один раз (правило [турецкого удара](#)). Согласно этому правилу, если при бое нескольких шашек противника шашка или дамка повторно выходит на уже побитую шашку, то ход останавливается. Побитые шашки противника снимаются только после завершения хода. Взятие шашки соперника является обязательным и производится как вперёд, так и назад. При нескольких вариантах взятия, например, одну шашку или две, игрок выбирает вариант взятия по своему усмотрению.

## Выигрыш партии

Партия считается выигранной в следующих случаях:

- если один из участников заявил о том, что сдаётся;
- если шашки одного из участников заперты и он не может сделать очередной ход;
- если у одного из соперников побиты все шашки.

В турнирах возможен проигрыш за нарушение правил пользования контрольными часами, за нарушение правил откладывания партии и несоблюдение дисциплины.

## Ничейные окончания партий

Партия считается закончившейся вничью в следующих случаях:

- если один из участников предлагает ничью, а другой её принимает;
- при невозможности выигрыша ни одного из соперников;
- если три раза повторяется одна и та же позиция;
- если участник, имеющий три дамки (и более) против одной дамки противника, за 15 ходов не возьмёт дамку противника;
- если в позиции, в которой оба соперника имеют дамки, не изменилось соотношение сил (т.е. не было взятия, и ни одна простая шашка не стала дамкой) на протяжении:
  - в 2-х и 3-х фигурных окончаниях – 5 ходов,
  - в 4-х и 5-и фигурных окончаниях – 30 ходов,
  - в 6-и и 7-и фигурных окончаниях – 60 ходов;
- если участник, имея в окончании партии три дамки, две дамки и простую, дамку и две простые, три простые против одинокой дамки, находящейся на большой дороге, своим 5-м ходом не сможет добиться выигранной позиции;
- если в течение 15 ходов игроки делали ходы только дамками, не передвигая простых шашек и не производя взятия.

## Контроль времени

Секция-64 ФМЖД предлагает следующие варианты контроля времени проведения партии на международных соревнованиях:

В соревнованиях в классической игре:

- 45 минут на первые 25 ходов плюс 15 минут до конца партии
- 1 час на партию
- 1 час на партию плюс 5 секунд за каждый сделанный ход
- 45 минут на партию плюс 30 секунд за каждый сделанный ход
- 45 минут плюс 15 секунд за каждый сделанный ход
- 45 минут плюс 10 секунд за каждый сделанный ход

В соревнованиях по быстрой игре:

- 15 минут на партию
- 10 минут на партию
- 15 минут плюс 3 или 5 секунд за каждый сделанный ход до конца партии
- 10 минут плюс 3 или 5 секунд за каждый сделанный ход до конца партии

В соревнованиях по молниеносной игре (блиц):

- 3 минуты на партию
- 3 или 5 минут плюс 3 секунды за каждый сделанный ход до конца партии
- 3 минуты плюс 2 секунды за каждый сделанный ход до конца партии

## Шашечные термины

*Большая, или главная дорога*— самая большая диагональ на шашечной доске (a1-h8).

*Двойник* — две параллельные диагонали a7-g1 и b8-h2, пересекающие большую дорогу.

*Тройник* — диагонали a3-f8 и c1-h6, находящиеся по обе стороны большой дороги, и две маленькие диагонали a3-c1 и f8-h6, их соединяющие.

*Простая* — обычная шашка (не дамка).

*Дамка* — шашка, достигшая последнего ряда.

*Ход* — передвижение шашки с одного поля на другое.

*Бой* — ход, сопровождающийся взятием шашки или шашек противника.

*Поддача* — преднамеренная постановка шашки под удар.

*Размен* — поддача под удар одной или нескольких своих шашек и взятие такого же количества шашек противника.

*Рожон* — белая шашка, расположенная на поле d6 или f6, или чёрная, расположенная на поле c3 или e3, и противостоящая двум шашкам противника, если у него нет возможности её атаковать.

*Цугцванг* — позиция в шашечной партии, когда любой ход одного из противников ведёт к ухудшению его позиции или поражению.

*Дебют* — первая стадия партии, во время которой соперники стремятся наилучшим образом развить свои силы и создать предпосылки для следующих операций.

*Миттельшпиль* — срединная часть партии (после 7-12 ходов), в которую переходит её дебютная часть.

*Эндшпиль* — 1) заключительная часть партии, в которую переходит миттельшпиль, когда у соперников остаётся не более, чем по шесть шашек, 2) позиция с малым числом шашек.

*Жертва* — умышленная поддача шашки (иногда двух и более) под удар.

*Запирание* — положение, при котором одна или несколько шашек одной из сторон закрыты шашками противника и не могут ходить.

*Оппозиция* — противостояние белых и чёрных простых шашек на одной вертикали.

*Отсталая (слабая) шашка* — шашки a1 и h2 у белых, и a7 и h8 у чёрных (в начальной позиции в русских шашках).

*Проходная шашка* — шашка, которой обеспечен проход в дамки.

*Прорыв* — стратегический приём, позволяющий прорваться в дамки.

*Распутье* — положение, в котором простая, достигшая предпоследнего ряда, должна следующим ходом избрать поле превращения в дамку. Обычно термин употребляется в том смысле, что любое превращение не спасает от поражения.

*Решето* — расположение шашек, при котором между ними имеются свободные поля.

*Самообложение* — положение, в котором собственные шашки ограничивают действие своих сил, что часто оказывается причиной поражения.

*Связка* — положение, в котором одна из сторон сковывает силы противника.

*Столбняк* — противостояние дамек, при котором очередь хода приводит к поражению.

*Треугольник Петрова* — расположение на доске при ловле тремя дамками одной дамки противника.

*Турецкий удар* — правило взятия, при котором уже сбитая, но не снятая с доски до окончания взятия шашка останавливает бьющую шашку.