**Правила «Спортивного домино»**

**на соревнованиях МГО Профсоюза работников госучреждений**

**2022 год**

Командные соревнования по спортивному домино проводятся среди профсоюзных организаций.

Играют парами, два на два (независимо от пола). В игре используется 28 фишек. Партия проводится до набора 200 баллов или 30 минут. На обдумывание хода даётся 15 секунд.

 Разговоры за игровым столом запрещены в момент игры.

Для определения права первого хода, домино перемешивается, и игроки берут по одной фишке. Игрок, вытащивший фишку с большим количеством баллов заходит в первой раздаче партии.

Домино перед раздачей перемешивается игроком, сидящим перед заходчиком, затем перемешивается заходчиком, который  последним набирает 7 фишек. Фишки набирают по очереди, первым берет заходчик, последним перемешивающий.

Фишки открывают по очереди сначала заходчик и игрок, заходящий после него, затем после захода игроков могут отрыть фишки и их напарники.

Ходят по очереди против часовой стрелки. Выставление фишек на стол происходит против часовой стрелки. В случае невозможности хода (к игровой линии не подходит ни одна имеющаяся на руках фишка) игрок должен объявить об этом словом «пас».  Менять порядок рассадки в процессе игры нельзя.

Игра ведется с подставок. Подставки устанавливаются на игровой стол. Фишки домино устанавливаются на подставки так, чтобы любой игрок за столом мог оценить количество фишек у партнёра или соперника, их нельзя переставлять. Играть без подставок, держать фишки в руках, нельзя.

Фишки  выставляются в игровую линию однозначно. В случае неоднозначной постановки фишки,  соперник, сидящий справа от нарушителя, может поставить её по своему усмотрению, а игроку, допустившему неоднозначную постановку фишки, объявляется замечание и штраф. Раздача считается сыгранной, если один из игроков положил в игровую линию свою последнюю фишку или игровая линия блокирована - «рыба». После окончания раздачи подсчитываются баллы на фишках, оставшихся у игроков проигравшей пары. В случае «рыбы», проигравшей считается пара, имеющая больше баллов на оставшихся фишках. Если при «рыбе» количество баллов у обеих пар одинаковое, в клетке протокола обеим парам записывается: 0 баллов. Ход переходит к следующему игроку.

Баллы равны количеству точек на оставшихся у пары фишках. (Дупль пусто-пусто = 0)

Результат заносится в протокол на счёт выигравшей паре судьёй или одним из игроков. Игрок или судья, фиксирующий результаты раздач, должны голосом объявлять  результат раздачи и общий счёт в партии. Запись в протокол производится после согласия всех участников раздачи. Только после записи результата раздачи фишки могут быть перевёрнуты и перемешаны.

В случае объявления игроком несуществующего хода - «рыбы», паре, допустившей ошибку, делается замечание и назначается штраф. Игра продолжается до результата.

Игрок может обратить внимание судьи на продолжительность обдумывания ходов соперниками.

При пропуске хода игроком, имеющим необходимую фишку, паре, допустившей неправильный пропуск хода, делается замечание и назначается штраф. Решение об окончании или продолжении раздачи принимает судья.

При выставлении в игровую линию неправильной фишки и обнаружение данного факта через несколько ходов или в конце партии, паре, допустившей ошибку, назначается штраф. Раздача заканчивается. При обнаружении парой ошибки непосредственно после хода, игроку  делается замечание и назначается штраф за демонстрацию фишки,  раздача может быть продолжена. (Если фишка подходит к игровой линии – она должна быть выставлена).

Игрок, допустивший ошибочный пропуск хода, может исправить ошибку до хода соперника. В этом случае его пара получает замечание и штраф,  а время на обдумывание хода соперника считается со времени исправления ошибки.

Демонстрацией фишки считается:  падение фишки баллами вверх, попытка выставить фишку, достоинство которой заметили соперники или судья. Пара, допустившая ошибку – штрафуется. Решение о переигровке или продолжении раздачи принимает судья.

Судья может сделать замечание: за превышение лимита времени на обдумывание хода; за разговоры; за демонстрацию фишки, за знаки, подаваемые партнёру. За все эти нарушения судья может наложить штраф **40** баллов, которые прибавляются к результату соперника.

Если игроки не успели сыграть нужное количество раздач в требуемый отрезок времени, партия закончится вместе с последней раздачей на текущий момент. Победа достанется команде, набравшей большую сумму баллов.

Если время истекает, когда фишки перемешиваются или идет подсчет результатов, то играют дополнительный раунд.

Все результаты заносят в протокол соревнований, и участники его подписывают после окончания партии.

Если же по какой-то причине один или оба соперника не пришли на игру, им автоматически записывают проигрыш. На счет команды победителя добавляют 1 очко и 0 баллов.